HANNIEL GALLARDO

ING. ANIMACIÓN DIGITAL

HABILIDADES

- Modelado y rigging en Blender
- Ilustración digital (Clip Studio, Photoshop)
- Animación 2D y 3D
- Edición de video (Premiere, After Effects)
- HTML, CSS básico
- Comunicación visual y trabajo en equipo

ACERCA DE MÍ

Soy una estudiante apasionada por la animación, la ilustración digital y el desarrollo de personajes. Me encanta contar historias visuales a través de videojuegos y proyectos creativos. Busco oportunidades para seguir aprendiendo, colaborar en equipo y crecer profesionalmente.

CONTACTO

- **Teléfono: 55 23 00 92 92**
- **Correo: han_gallardo@outlook.com**

EDUCACIÓN

Universidad UCIC

Ing. En animación Digital

Cursando Actualmente

Universidad del Valle de México

Preparatoria

2012-2015

IDIOMAS

Español
Ingles Intermedio

EXPERIENCIA LABORAL

Diseñadora de sombreros pintados

Miranda´s/ 2019-2020

- Diseño y pintura artística personalizada sobre sombreros.
- Atención al cliente y adaptación de encargos.
- Participación en ventas y exhibiciones.

Tec. en Computación

Compusoft 2017

- Instalación de software y sistemas operativos.
- Mantenimiento preventivo y correctivo de hardware.
- Apoyo técnico a usuarios particulares.

Proyectos Universitarios Destacados

UCIC /2023-Actualidad

- Modelado 3D de personajes con Blender.
- Rigging y animación de personajes como Bumblebee.
- Desarrollo de videojuego tipo novela visual en Ren'Py.
- Creación de storyboard, diseño de personajes y fondos.